

**ZARZĄDZENIE NR IV/78/18**  
**BURMISTRZA MIASTA I GMINY W SOLCU KUJAWSKIM**  
**Z DNIA 4 CZERWCA 2018 ROKU**

**w sprawie wprowadzenia regulaminu VI Turnieju Gmin Powiatu Bydgoskiego – Sołtysiada Powiatowa 2018 „W jaskini Sołtysa”**

Na podstawie art. 31 ustawy z dnia 8 marca 1990 roku o samorządzie gminnym ( Dz.U. z 2018 r. poz. 994 z późn. zm.<sup>1</sup>)

**ZARZĄDZAM, CO NASTĘPUJE:**

**§ 1.**

Wprowadzam regulamin VI Turnieju Gmin Powiatu Bydgoskiego – Sołtysiada Powiatowa 2018 „ W jaskini Sołtysa”.

**§ 2.**

Wykonanie zarządzenia powierzam Zastępcy Burmistrza Miasta i Gminy Solec Kujawski.

**§ 3.**

Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.

**BURMISTRZ**  
  
**mgr inż. Teresa Substyk**

---

1  
<sup>1</sup> Zmiany: Dz.U. z 2018 r., poz. 1000  
Projekt zarządzenia sporządziła: Sylwia Rejent – referent ds. cmentarnictwa, miejsc pamięci narodowej i targowiska oraz przetwarzania dokumentów niejawnych.

Załącznik nr 1  
do Zarządzenia nr IV/78/18 Burmistrza Miasta i Gminy Solec Kujawski  
z dnia 4 czerwca 2018 r.

## REGULAMIN VI TURNIEJU GMIN POWIATU BYDGOSKIEGO

### SOŁTYSIADA POWIATOWA 2018 „W JASKINI SOŁTYSA”



## **I. ORGANIZATORZY :**

- GMINA SOLEC KUJAWSKI
- STAROSTWO POWIATOWE
- SOLECKIE CENTRUM KULTURY
- OŚRODEK SPORTU I REKREACJI W SOLCU KUJAWSKIM

## **II. TERMIN I MIEJSCE :**

Turniej odbędzie się 14 lipca 2018 r. o godz. 15:00 przy Ośrodku Sportu i Rekreacji w Solcu Kujawskim ul. Sportowa ( boisko treningowe).

## **III. UCZESTNICTWO :**

W turnieju uczestniczą reprezentacje gmin, zgłoszone przez Burmistrzów lub Wójtów.

## **IV. DRUŻYNY :**

W skład drużyny, wchodzi 8 osób (cztery kobiety, czterech mężczyzn).  
Podstawowy skład drużyny to sześć osób (trzy kobiety, trzech mężczyzn).  
Pozostałe osoby, to zawodnicy rezerwowi (jedna kobieta, jeden mężczyzna).  
Drużyny powinny posiadać elementy stroju, związane tematycznie z hasłem imprezy „ W jaskini Sołtysa” np. peruki jaskiniowców, stroje, maczugi itp.  
Wszyscy zawodnicy muszą być pełnoletni oraz muszą być mieszkańcami danej gminy.

**Przed każdą konkurencją następuje losowanie kolejności udziału drużyn.**

## **V KONKURENCJE :**

### **1. PREZENTACJA GMIN**

Promocja własnej gminy, w formie dowolnej np. piosenka, skecz, lub scenka kabaretowa nawiązująca do hasła przewodniego turnieju.

**LICZBA ZAWODNIKÓW:** - DOWOLNA (w konkurencji mogą brać udział również mieszkańcy danej gminy)

**SPOSÓB OCENY :**

- pomysłowość od 1 do 5 pkt.
- scenografia od 1 do 5 pkt.
- trafność przekazu od 1 do 5 pkt.

W konkurencji związanej z prezentacją gminy, można uzyskać od 3 do 15 pkt.  
Czas na prezentację - do 5 minut.

### **2. LATAJĄCY GŁAZ**

**LICZBA ZAWODNIKÓW – 1 mężczyzna**

Konkurencja polega na wykonaniu rzutu/pchnięcia ciężkim kamieniem (głazem). Technika rzutu dowolna. Każdy zawodnik wykonuje jeden rzut.

Punktacja: zespół do klasyfikacji uzyskuje tyle punktów, na ile metrów poszybkuje głaz po rzucie jego zawodnika ( np. 7 metrów = 7 punktów).

### **3. RANNY JASKINIOWIEC**

**LICZBA ZAWODNIKÓW – 1 KOBIETA + 2 MĘŻCZYZN**

Konkurencja polega na jak najszybszym i najdokładniejszym pokonaniu slalomu, przez dwóch zawodników, niosących na noszach zawodniczkę ze swojej drużyny. Uwaga! Za każdorazowe zgubienie „jaskiniowca,” doliczone zostanie 10 sekund.

Punktacja : klasyfikacja ustalana na podstawie czasu:

1 miejsce – 6 pkt., 2 miejsce – 5 pkt., 3 miejsce – 4 pkt., 4 miejsce – 3 pkt.,  
5 miejsce – 2 pkt., 6 miejsce – 1 pkt.



#### **4. DINO WÓZEK**

LICZBA ZAWODNIKÓW – 1 KOBIETA, 1 MĘŻCZYZNA

Konkurencja polega na jak najszybszym i najdokładniejszym pokonaniu slalomu przez zawodnika, ciągnącego wózek z jedną zawodniczką.

Klasyfikacja ustalana jest na podstawie czasu:

1 miejsce – 6 pkt., 2 miejsce – 5 pkt., 3 miejsce – 4 pkt., 4 miejsce – 3 pkt.

5 miejsce – 2 pkt., 6 miejsce – 1pkt.

#### **5. JAJKA W PIASKU**

LICZBA ZAWODNIKÓW – 1 KOBIETA

Konkurencja polega na odszukaniu jak największej ilości jajek dinozaurów, które zostały zakopane w piasku. Reprezentantki wszystkich drużyn startują razem i mają 120 sekund na odnalezienie jajek.

Punktacja – zespół do klasyfikacji otrzymuje tyle punktów, ile jajek znajdzie jego zawodniczka.

#### **6. DOSIĘGNIJ DINUSIA**

LICZBA ZAWODNIKÓW – 1 KOBIETA + 1 MĘŻCZYZNA

Konkurencja polega na wspinaniu się do określonego punktu, na ścianie wspinaczkowej. Najpierw wspina się zawodniczka, następnie zawodnik z danej drużyny. Rezultatem jest suma czasów, jakie uzyskają oboje.

Klasyfikacja ustalana na podstawie czasu:

Punktacja: 1 miejsce – 6 pkt., 2 miejsce – 5 pkt., 3 miejsce – 4 pkt., 4 miejsce – 3 pkt., 5 miejsce – 2 pkt., 6 miejsce – 1 pkt.

#### **7. PUZZLE Z PLUSEM**

LICZBA ZAWODNIKÓW – 2 KOBIETY + 2 MĘŻCZYZN

Konkurencja polega na zespołowym ułożeniu puzzli, przedstawiających wizerunek dinozaura. Zespół, ma na ułożenie obrazka 3 minuty. Zespół, który ułoży w całości obrazek otrzymuje 3 pkt.

Druga część zadania to pytanie dotyczące dinozaurów. Trafna odpowiedź – 3 pkt., błędna 0.

## **8. PRZECIĄGANIE LINY**

LICZBA ZAWODNIKÓW – 3 KOBIETY + 3 MĘŻCZYZN

Konkurencja zostanie przeprowadzona po dokonaniu losowania, systemem pucharowym, dostosowanym do ilości uczestniczących drużyn.

W bezpośrednich pojedynkach wyłonione zostaną poszczególne lokaty.

Punktacja:

1 miejsce – 6 pkt., 2 miejsce – 5 pkt., 3 miejsce – 4 pkt., 4 miejsce – 3 pkt., 5 miejsce – 2 pkt., 6 miejsce – 1 pkt.

## **9. PIENŃ W POWIETRZU ( KONKURENCJA REZERWOWA)**

LICZBA ZAWODNIKÓW: 1 KOBIETA + 1 MĘŻCZYŻNA

Konkurencja polega na utrzymaniu przed sobą, na wyprostowanych rękach, umieszczonego na linie pieńka. Najpierw próbę wykonuje zawodniczka, następnie zawodnik z danej drużyny. Rezultatem jest suma czasów przez jaki oboje utrzymają pieńek w powietrzu.

Punktacja ustalana jest na podstawie sumy czasów.

Punktacja : 1 miejsce – 6 pkt., 2 miejsce – 5 pkt., 3 miejsce – 4 pkt., 4 miejsce – 3 pkt., 5 miejsce – 2 pkt., 6 miejsce – 1 pkt.

Ostateczna klasyfikacja turnieju, ustalana jest na podstawie ilości zdobytych punktów, które obrazują ilość zdobytych punktów we wszystkich konkurencjach.

## **VI POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

Drużyna wybiera spośród siebie kapitana.

Zawodników obowiązuje strój i obuwie sportowe, związane z tematem imprezy „W jaskini Sołtysa”.

Drużyny zobowiązane są do przygotowania tablic informacyjnych zawierających nazwę gminy (forma dowolna).

Każda drużyna przygotowuje swoje stanowisko (rozłożenie namiotu). Stoły i ławki zapewnia organizator.

Odprawa kapitanów odbędzie się o godz. 14:30.

Za każdą konkurencję przyznane zostaną punkty.

Zwycięzcą zostaje gmina z największą sumą punktów.

Organizatorzy zapewniają obsługę medyczną, techniczną, sędziowską oraz nagłośnienie.

Skład Jury zostanie wyłoniony w dniu turnieju.

Wszystkie sprawy sporne, nie ujęte w regulaminie, rozstrzygane będą przez Jury. Decyzje Jury są ostateczne.

Organizator zastrzega sobie prawo do ostatecznej interpretacji reulaminu po konsultacji z pozostałymi gminami.

Wygrywająca Gmina, zostaje organizatorem turnieju w następnym roku.

## **VII NAGRODY**

**I MIEJSCE** – Puchar Starosty Powiatu Bydgoskiego oraz nagroda o wartości 500,00 zł

**II MIEJSCE** – Puchar Starosty Powiatu Bydgoskiego oraz nagroda o wartości 300,00 zł.

**III MIEJSCE** – Puchar Starosty Powiatu Bydgoskiego oraz nagroda o wartości 200,00 zł.

Za uczestnictwo w turnieju wszystkie drużyny otrzymują pamiątkowe dyplomy.

**BURMISTRZ**  
*mgr inż. Teresa Substyk*